 Российское общество
Знание



МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение
детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

«ЛИГА ЗНАНИЙ»



Лига Знаний: школы и колледжи



Масштабный интеллектуальный турнир, состоящий из серии индивидуальных и командных игр для школьников и студентов колледжей. Для ответов в игре потребуются логика, эрудиция, а иногда и творческий подход.

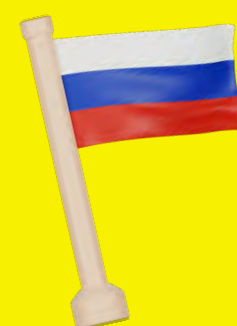
Турнир определит **самую эрудированную команду России.**

Тематики вопросов:

- История
- Культура и искусство
- Литература
- Наука

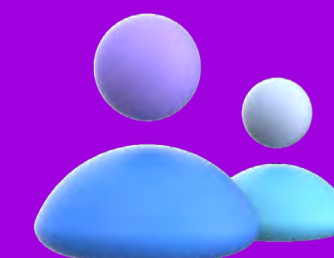
89

регионов



430 000

участников



Бесплатное участие
на всех этапах

15 000

школ и колледжей



Возраст участников:

от 14 до 18 лет



Совместный проект Минпросвещения
России, Российского общества
«Знание» и РДДМ



Российское
общество
Знание



МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение
детей и молодёжи
«**ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ**»

Этапы Всероссийского интеллектуального Турнира "Лига Знаний: школы и колледжи"



Регистрация Апрель

- Регистрация координатора от образовательной организации **до 15 апреля**
- Регистрация участников **до 25 апреля**

Индивидуальный этап до 28 апреля

- 3 онлайн-игры
- От 10 до 60 вопросов
- Рейтинг по сумме трех игр
- 430 тысяч участников

Командный этап с 13 по 21 мая

- 2 онлайн-игры
- Онлайн-трансляция
- Рейтинг по сумме двух игр
- Более 10 тысяч команд

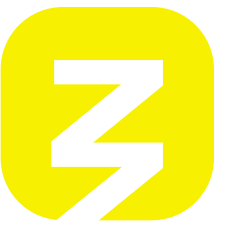
Региональные финалы с 27 мая по 11 июня

- 89 очных игр – региональных чемпионатов
- Победители попадают в финал

Финал 27 июня

- Очная игра в Москве
- 89 лучших команд страны
- Призы для лучших 10 команд

Регистрация



1.

Регистрация координатора от образовательной организации

2.

Создание координатором в личном кабинете индивидуальной ссылки и QR-кода для своей образовательной организации

3.

Регистрация обучающихся по ссылке образовательной организации (размещение ссылки в группе ВК, рассылка через классных руководителей и кураторов групп)

4.

Автоматическая система сбора и анализа данных обучающихся, принимающих участие в проекте





Индивидуальный этап.

Игры внутри образовательной организации

Серия индивидуальных игр, по итогам прохождения которых формируется рейтинг обучающихся для каждой образовательной организации.

Игра № 1

Каждый участник играет в удобное для него время **до 15 апреля**

Игра № 2

Каждый участник играет в удобное для него время **с 15 по 27 апреля**

Игра № 3

Все участники играют **28 апреля**

Итог:

- формирование команды от образовательной организации (топ-5 игроков в рейтинге учащихся школы или колледжа по сумме трех игр)
- формирование федерального рейтинга «Топ-500 образовательных организаций»

Формат:

от 10 до 60
вопросов с
вариантами ответа



База вопросов:

>1 500 шт.





Командный этап.

Игры внутри образовательной организации

2 игры в зачет для команд, сформированных по итогам индивидуального этапа из 5 лучших игроков каждой школы или колледжа. Команды собираются в своих образовательных организациях, смотрят онлайн-трансляцию с ведущим и вопросами. Капитан вводит ответы на платформе игр, открывая ее на своем телефоне или ноутбуке.

Игра № 1

13 мая (суббота)

Игра № 2

20 мая (суббота)

Итог:

- отбор до 25 команд от региона, выходящих в региональный финал



Формат вопросов



39 вопросов в одной игре



«1 из 4»

1 тема, вопросы с вариантами ответов



Визуальный раунд

1 тема, 6 медиавопросов



Музыкальный раунд

1 тема, 6 композиций



«Классика»

3 темы по 6 вопросов с открытым ответом + 3 вопроса посложнее



Вопрос от Знатока

Специальный раунд с вопросами от знатоков и наставников проекта



Региональный финал



Региональные чемпионаты по интеллектуальным играм в очном формате.

Участники:

до 25 команд в каждом
регионе, отобранных по
итогам командных игр



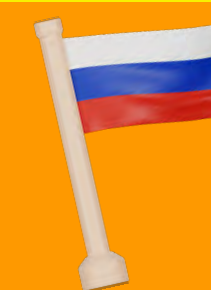
Даты:

с 27 мая по 11 июня



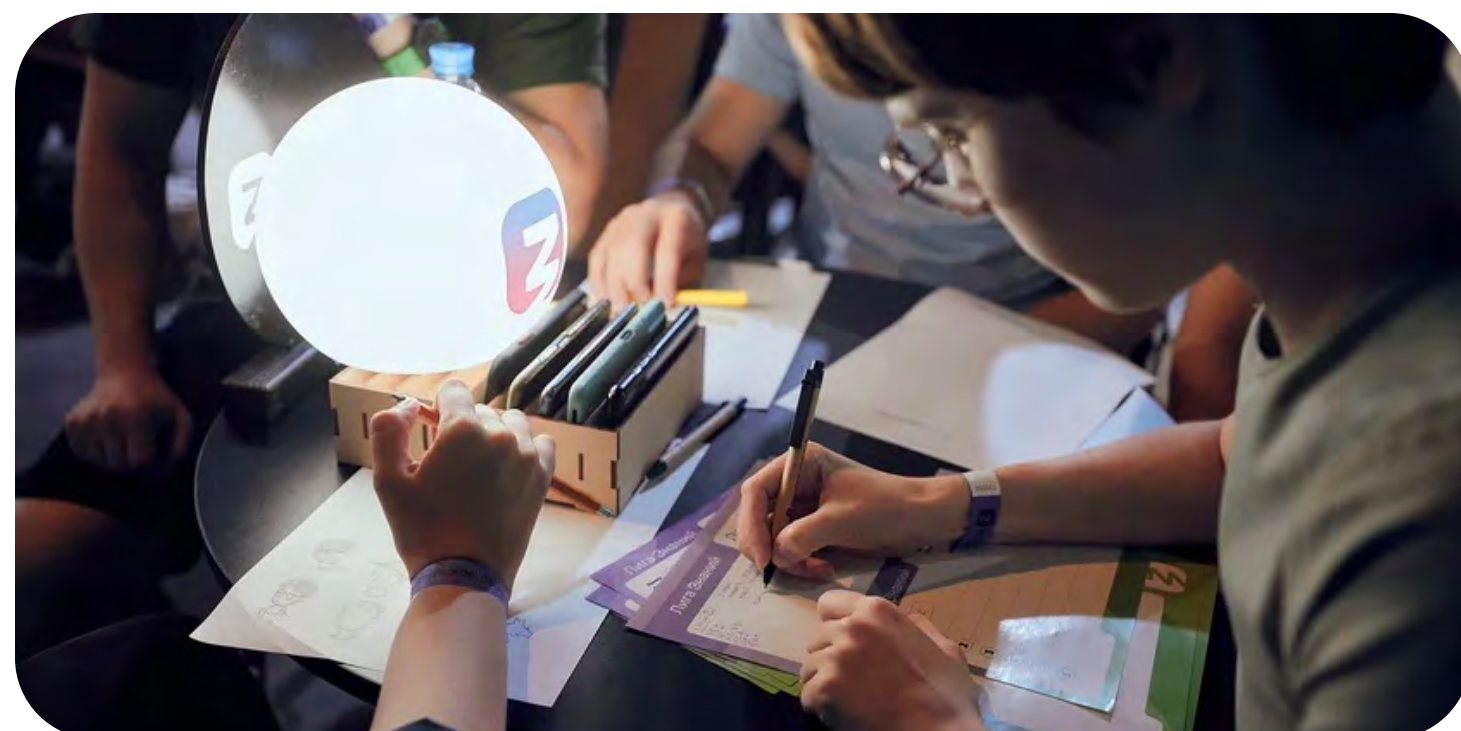
89

регионов



Итог:

определение трёх лучших команд в каждом регионе



Финал проекта

Главная игра проекта за звание абсолютного победителя и самой эрудированной команды страны.

89

команд



Дата:

27 июня



Локация:

Москва



10 команд-победителей

Призы:



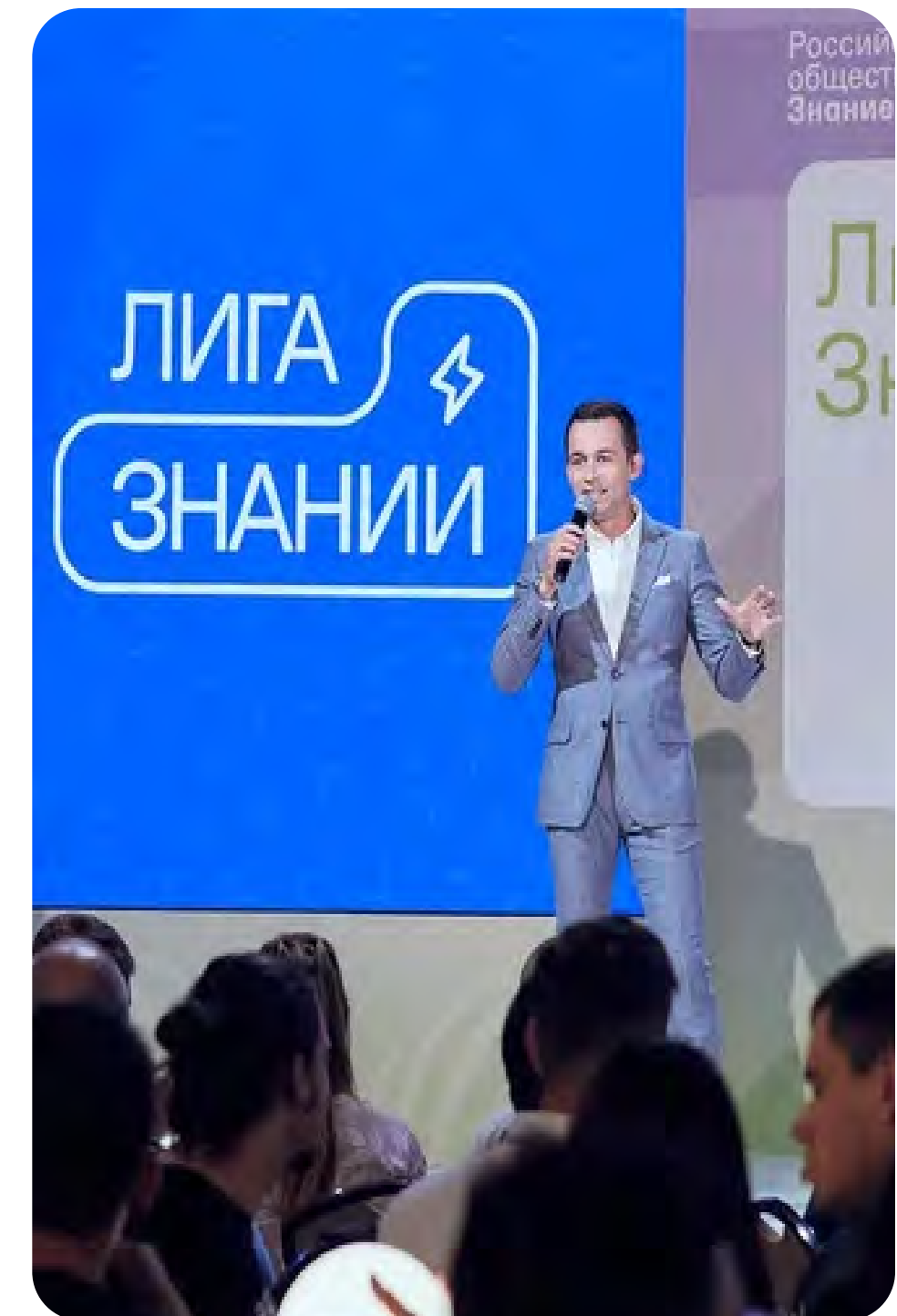
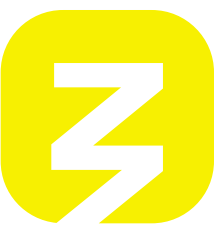
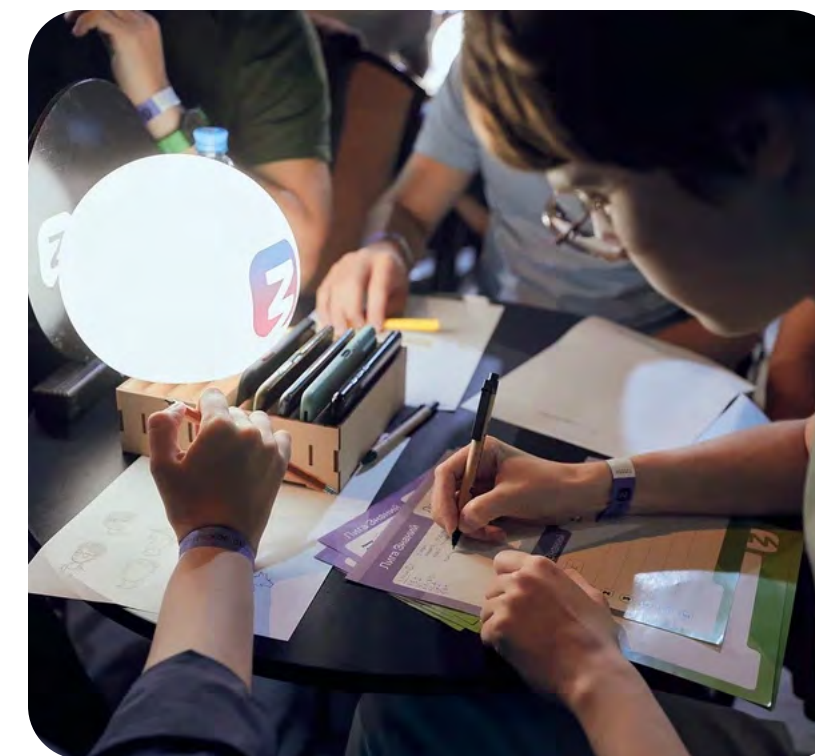
Путешествия



Денежные премии



Техника



Знатоки/наставники проекта



Владимир Мединский

Помощник Президента Российской Федерации



Константин Сидорков

Директор музыкальных и событийных проектов VK



Елена Проничева

Генеральный директор
Государственной Третьяковской галереи



Максим Поташев

Магистр игры «Что? Где? Когда?»,
четырежды обладатель приза «Хрустальная сова»



Машков Владимир

Художественный руководитель Театра Олега Табакова,
Народный и Заслуженный артист России



Сергей Лукьяненко

Писатель

Команда проекта



Вячеслав Гаранович

Руководитель проекта

☎ +7 968 724 6227



Лилия Галиахметова

Координатор региональных финалов

☎ +7 960 056 6564



Елена Михайлова

Координатор по работе с участниками

☎ +7 960 477 2484



Мария Истомина

Координатор игр

☎ +7 916 609 4949



Мария Фахретдинова

Координатор по работе с партнёрами

☎ +7 916 757 47 22

 Российское общество
Знание



МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Российское движение
детей и молодёжи
«ДВИЖЕНИЕ ПЕРВЫХ»

«ЛИГА ЗНАНИЙ»

